



# Elflines

— ONLINE —

**UNA EXCLUSIVA DE SEGOTARI PARA RUSH REVOLUTION**

**Redacción y diseño de** James Hutt y Mike Pondsmith

**Edición de** J Gray, Cody Pondsmith y Lisa Pondsmith • **Dirección artística de** Jaye Kovach

**Gestión empresarial de** Lisa Pondsmith • **Maquetación de** J Gray • **Logo de ELO de** Dolan Pondsmith

Copyright © 2019 de R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk es una marca registrada de CD Projekt Red S.A. Todos los derechos reservados bajo la Convención Universal sobre Derecho de Autor. Todas las situaciones, gobiernos y personas de esta obra son ficticios. Cualquier similitud representada sin intención satírica es pura coincidencia. Ilustraciones © 2021 de CD Projekt S.A.

## ¿QUÉ ES ELFLINES ONLINE?

**Elflines Online** es un juego multijugador masivo en línea creado por Segotari como título de lanzamiento para sus cascos interactivos de danza cerebral RUSH REVOLUTION. Los jugadores se enfrentan a las fuerzas de la oscuridad y a los jugadores enemigos en los servidores de CitiNet, compitiendo por los mejores objetos y por matar al enemigo principal del servidor. Tras el lanzamiento del juego, la franquicia Elflines se ha ampliado para incluir el programa de Network 54 **Las crónicas de Elflines en línea**, varios peluches, e incluso una edición limitada de pienso de «hierbas sagradas» de Continental Brands, con un envase coleccionable. El juego multijugador ha hecho que una nueva generación de Night City se reimagine a sí misma... pero como linajes elfos.

«DECIR QUE ES INMERSIÓN NO ES SUFICIENTE PARA DESCRIBIRLO. YA NO SUEÑO. AL MENOS NO EN EL MUNDO DE LA CARNE, PERO SOBRE TODO PORQUE ÚLTIMAMENTE NO DUERMO MUCHO. MI VIDA HUMANA CARECE DE IMPORTANCIA PARA MÍ, PORQUE VIVO EN UN MUNDO ROTO QUE PROBABLEMENTE JAMÁS LLEGUE A VER RECONSTRUIDO, GANANDO SOLO LO SUFICIENTE PARA PAGAR EL PIENSO Y MI SUSCRIPCIÓN A ELO. ¿QUIÉN NO LO PREFERIRÍA? MI VIDA DE ELFO ES INCREÍBLE. TENGO UNA NUEVA NOVIA. ES UNA ARQUERA DE NIVEL 10, Y NOS ACABAMOS DE MUDAR A UN ÁRBOL MILENARIO DE DOS PISOS EN EL VALLE DE LOS ANTIGUOS. MI LINAJE ELFO, {ESPINOSA \_ NATURALEZA}, ESTÁ RECOLECTANDO TODO EL CONTENIDO DEL FINAL DEL JUEGO EN LA INCURSIÓN DE LA TORRE OSCURA, Y ACTUALMENTE ESTÁ RECLUTANDO ESPADACHINES Y DRUIDAS, ASÍ QUE SI POR CASUALIDAD JUEGAS CON UNO EN EL ESPACIO VIRTUAL DE NIGHT CITY, ENVÍAME UN MENSAJE PRIVADO. MI NOMBRE DE ELFO ES DAERIC SYLAR».

— DAERIC SKYLAR

## HISTORIA DE LAS TIERRAS ELFAS

En otro tiempo, los bosques eran prósperos bajo la protección de un gran héroe, que defendía las Tierras Elfas del mal. Pero ningún elfo vive eternamente, por muy grande que sea. Con el tiempo, todos se vuelven uno con la tierra. Cuando el héroe desapareció, las fuerzas de la oscuridad y sus ejércitos de monstruos retomaron el territorio, esparciendo Miasma a su paso, lo que obligó a los elfos a retroceder tras los muros de sus asentamientos. Aunque la plaga de Miasma despojó a los elfos de su magia, no les quitó su coraje ni su valentía. Ahora, se está alzando una nueva generación de héroes, organizándose en linajes elfos para luchar contra las hordas de monstruos y devolver a las Tierras Elfas su Edad de Oro, y cada elfo tiene la esperanza en su corazón de convertirse en el sucesor de aquel héroe legendario.

## CÓMO EMPEZAR TU VIDA DE ELFO

Crear tu personaje de **Elflines Online** es muy sencillo, y se parece mucho a la creación de un personaje de **Cyberpunk RED**, aunque sin un rol.

**Primero**, creas un personaje del Paquete Completo con 50 puntos de características y 60 puntos de habilidad. Los personajes de Elflines Online no tienen SUE. Ninguna de las características puede ser superior a 8 ni inferior a 3 en la creación del personaje.

**Segundo**, tu personaje de **Elflines Online** elige sus habilidades de una lista de habilidades modificada, y el nivel máximo que un personaje inicial puede tener en una habilidad en la creación de personaje es 6. Los personajes de **Elflines Online** no tienen que gastar sus puntos de habilidad en ninguna habilidad básica como en **Cyberpunk RED**. Tu personaje de **Elflines Online** es un elfo, y tiene automáticamente Idioma (élfico) a nivel 4.

**Tercero**, elige un nombre elfo apropiado para tu personaje y selecciona 200mo de equipo de la tabla de Armería de Elflines Online para empezar. Te quedas con las mo que no gastes.

## LISTA DE HABILIDADES DE ELFLINES ONLINE

**(Algunas habilidades se han combinado o su característica o coste ha cambiado)**

Habilidades de Elflines Online	
Manejo de animales (hab. de EMP en ELO)	Idioma (élfico)
Tiro con arco (x2)	Arma cuerpo a cuerpo (x2)
Atletismo/Contorsionismo	Percepción
Mecánica básica/de armas	Persuasión/Comerciar
Pelea	Abrir cerraduras/Robar bolsillos
Ocultar/Revelar objeto	Pilotar vehículo acuático
Composición/Cultura	Tocar instrumento
Concentración	Montar (hab. de EMP en ELO)
Resistencia/Resistir torturas/drogas	Sigilo
Evasión/Baile (x2)	Rastrear
Primeros auxilios/Enfermería/Cirugía (x2)	Supervivencia

## ARMERÍA DE ELFLINES ONLINE

Objeto de Elflines Online	Equivalente de Cyberpunk RED	Precio
<b>Armadura de cuero</b>	Cuero	20mo
<b>Armadura de cuero tachonado</b>	Kevlar®	50mo
<b>Cota de malla</b>	Blindaje mediano	100mo
<b>Armadura de placas</b>	Flak	500mo
<b>Daga</b>	Arma cuerpo a cuerpo ligera	50mo
<b>Espada corta</b>	Arma cuerpo a cuerpo mediana	50mo
<b>Espada larga</b> (CdT 1, excepto si se empuñan dos espadas largas)	Arma cuerpo a cuerpo pesada	100mo
<b>Gran hacha</b> (siempre a 2 manos)	Arma cuerpo a cuerpo muy pesada	500mo
<b>Escudo</b>	Escudo antibalas	100mo
<b>Arco</b>	Arco	100mo
<b>Flecha</b>	Flecha básica	1mo
<b>Flecha envenenada</b>	Flecha envenenada	10mo
<b>Vial de veneno</b>	Vial de veneno	100mo
<b>Hierbas sagradas</b>	Velosan (CPR PÁG. 185) (cualquiera puede usarlas. Sin tiempo de espera.)	50mo

## MIASMA

Una de las mecánicas de juego que definen a Elflines Online es el Miasma. Excepto en las ciudades principales y en los campamentos temporales creados por los jugadores que utilizan la habilidad Supervivencia, esta sustancia está en todas partes. El Miasma tiene dos efectos. En primer lugar, suspende la curación acelerada de los elfos tras la estabilización, e impide los tratamientos. En segundo lugar, permite el jugador contra jugador en la zona, y mueres a manos otro jugador que no esté en tu linaje de elfos en una zona de Miasma, el asesino recibe 1.000mo de tu tasa de muerte de 2.000mo o tu pago para eliminar el Mareo de reanimación. **Ver Cambios en el Combate/Curación.**

## CAMBIOS EN EL COMBATE Y LA CURACIÓN

### DATOS

En otros juegos multijugador se podría considerar que un linaje de elfos es un gremio, ¡pero es mucho más! Estos chumbas son tu familia. Más que los padres que te ignoraron o la hermana que intentó robarte el pienso.

El combate y la curación se modifican para hacer que **Elflines Online** parezca más un juego multijugador online. Todos los personajes de **Elflines Online** pueden elegir esquivar los ataques a distancia utilizando su habilidad Evasión, como si esquivaran las balas en **Cyberpunk RED**. Cualquier reparación realizada en **ELO** solo tarda un minuto, y cuesta la mitad de lo que costaría en **Cyberpunk RED** en mo (monedas de oro). Cuando un personaje queda fuera de combate y no se encuentra en una zona de Miasma, se recupera en un minuto hasta alcanzar la totalidad de sus PG. Excepto en zonas de Miasma, una herida crítica a la que se aplica un remedio rápido se considera inmediatamente tratada. Los tratamientos no pueden intentarse dentro de un área de Miasma.

La muerte también se trata de forma diferente. Al llegar a 0 PG, un personaje muere, es teletransportado al último lugar donde acampó y debe sacrificar 2.000mo como tasa de muerte. Si no tiene 2.000mo cuando muere, recibe en su lugar Mareo de reanimación, que reduce su MOV a 1 hasta que pueda gastar 2.000mo para eliminarlo. En última instancia, siempre puede comprar 2.000mo por 20ed. Ver **Cómo pagar para ganar**. Si asestas un golpe mortal a otro jugador que no está en tu linaje elfo en una zona de Miasma, recibes 1.000mo de las mo que sacrifique como resultado de la muerte para eliminar el Mareo de reanimación, incluso si lo hace semanas después.

## PROGRESIÓN DE LOS PERSONAJES

**ELO** tiene un nivel máximo muy bajo para animar a los jugadores a tener varios personajes y pagar por más de una suscripción. Los personajes comienzan a nivel 0, y el nivel máximo es 10. Cada vez que un personaje «sube de nivel», normalmente tras completar una misión o superar una mazmorra, elige una mejora en función de su nivel. Ninguna opción puede elevar una característica o habilidad por encima de 10.

### NIVELES 1 A 3

Aumenta una característica en 1. Esta opción debe tomarse para los tres primeros niveles y a partir de entonces deja de estar disponible.

### NIVELES 4 A 10

#### Elige una opción:

- Incrementa en 2 puntos una habilidad con coste (x2): Evasión/Baile, Arma cuerpo a cuerpo, Tiro con arco, Primeros auxilios/Enfermería/Cirugía.
- Incrementa en 2 puntos dos habilidades distintas que no cuesten (x2).

### TÍTULOS DE LOS HÉROES ELFOS PODEROSOS

Cuando un personaje alcanza el nivel 3, se le otorga un título en función de las características que haya decidido aumentar más:

Característica	Título
INT	Sabio/a
REF	Arquero/a
DES	Espadachín/a
TEC	Hábil
FRI	Cuidador/a
VOL	Salvaje
MOV	Veloz
TCO	Protegido/a
EMP	Druida
Distribución uniforme	Caminante



CORTESÍA DE CD PROJEKT RED

## DATOS

Truco para el DJ:  
¿Quieres crear algo de drama? ¿Qué ocurre cuando la mejor amiga en ELO de un edgerunner resulta ser una ejecutiva que trabaja para la malvada corporación que intenta matarle?

## VERSIÓN DE PAGO

Una suscripción a **Elflines Online** cuesta 20ed al mes para un solo personaje, y se incluye en todos los estilos de vida a partir de Precocinados genéricos. A partir de Precocinados de calidad, puedes tener tantos personajes de **Elflines Online** como necesites para saciar tu obsesión, y casi siempre pagas para eliminar el Mareo de reanimación sin pensar realmente en el gasto. Para jugar, también necesitarás unos cascos de danza cerebral interactiva Segotari RUSH REVOLUTION® (500ed, caro), y una copia de **Elflines Online** (50ed, costoso).

## CÓMO PAGAR PARA GANAR

Puedes comprar mo de **Elflines Online** a razón de 1ed por 100mo en cualquier momento mientras juegas. Como todos los objetos que puedes adquirir en **ELO**, se pueden intercambiar con otros jugadores, y también existe un mercado de botín poderoso de **ELO** en la calle. Estos artículos se compran y venden igual que cualquier otra mercancía de valor en **Cyberpunk RED**, así que llama a tu arreglador. Las cuentas de **ELO** también se venden de la misma manera que los objetos del juego, y un personaje de nivel 10 vale 500ed (caro).

## CÓMO INTERACTUAR CON OTROS JUGADORES

Siempre que interactúas directamente con otros jugadores al margen de una mecánica de juego de **ELO** y tiene sentido, utilizas las bases de habilidad de tu personaje de **Cyberpunk RED** en lugar de las de tu personaje de **ELO**. Usar Persuasión con el PNJ de otro jugador utiliza la habilidad base de tu personaje de **Cyberpunk RED**. Usar Persuasión con un PNJ de **ELO** para una misión usa la base de habilidad de tu personaje de **ELO**.

## CÓMO USAR ELO COMO DJ

Jugar a **Elflines Online** puede servir para que tus jugadores se desahoguen después de un trabajo importante. Podrías utilizarlo como una forma de presentar nuevos personajes, o plantearlo como una sesión cero para explicar cómo se conocen tus edgerunners. Los jugadores podrían tener la tarea de matar o infiltrarse en un linaje elfo de la competencia, o robar objetos valiosos a un jugador rico reteniéndolo a punta de pistola en la vida real. Crear encuentros para **Elflines Online** es fácil: solo tienes

que tomarlos de **Cyberpunk RED**. Elige cualquier bloque de características para un subalterno de **Cyberpunk**, sustituye su habilidad de arma a distancia más alta por Arma cuerpo a cuerpo o Tiro con arco, añade el arma correspondiente si es necesario y dale un tema basado en una pieza de ciberequipo o equipo especial. Como si fuera magia, un pandillero es un gremlin y un oficial de seguridad con garras cibernéticas es un lobo oso. Una vez le cojas el tranquilo, te darás cuenta de que los encuentros de **Elflines Online** se ajustan más rápido que los de **Cyberpunk RED**, así que no tengas miedo de presentar más combates de los que incluirías allí. En cuanto a la dificultad de los encuentros, trata a los personajes de **ELO** como los de **Cyberpunk RED**. Cuando los jugadores se sientan seguros, sube la apuesta con un dragón verde (un PNJ pirómano armado con un lanzallamas de CdT 2). Crear un botín épico es igual de fácil, pero procura no dar demasiado. Un buen ejemplo serían versiones de calidad excelente de las armas de la Armería de **Elflines Online**. La mayoría de las manadas de monstruos dejan caer mo, una parte de monstruo que vale 50mo, o artículos de la Armería de **Elflines Online**. Segotari es tacaño con la probabilidad de obtener objetos poderosos, y tienes que matar a los jefes solo para tener la oportunidad de conseguirlos. El jefe final de una mazmorra suele proporcionar a los jugadores una cantidad de mo equivalente a los ed que esperarían recibir por un trabajo en **Cyberpunk RED**, en función de la dificultad de la mazmorra. Para mayor diversión, haz que el «mundo real» se entrometa mientras juegan. Como todo el mundo sabe, no se puede pausar una partida online, mamá.

CORTESÍA DE CD PROJEKT RED



## CAVERNAS FILO DE FUEGO

«EL DOMINGO PASADO, MORLISSA, DORIAN (NUESTRO NUEVO RECLUTA DE ELFLINE) Y YO NOS QUEDAMOS DESPIERTOS DURANTE EL REINICIO SEMANAL PARA CAZAR UN RARO ENGENDRO EN LAS CAVERNAS FILO DE FUEGO. TODO IBA BIEN. MORLISSA ESTABA CONSIGUIENDO UN DISPARO A LA CABEZA TRAS OTRO Y CAMBIANDO SIN PROBLEMAS A LAS FLECHAS ENVENENADAS CONTRA LAS TURBAS DE MAYOR ARMADURA PARA OBTENER EL MÁXIMO DE DAÑO POR MINUTO, Y YO LOS MANTENÍA ALEJADOS DE ELLA CON MIS ESPADAS LARGAS GEMELAS. DORIAN NOS AYUDABA A RECOGER EL BOTÍN, REPARABA NUESTRA ARMADURA Y ABSORBÍA ALGÚN GOLPE CON SU ESCUDO. CUANDO LLEGAMOS A LA MITAD DE LA MAZMORRA, DIVISÉ A COLMILLO DE SOMBRA Y MORLISSA ESTABA A PUNTO DE DISPARAR CUANDO DORIAN, DE REPENTE, TUVO QUE AUSENTARSE PARA HACER UNA PAUSA BIOLÓGICA. BUENO, DA IGUAL. MORLISSA Y YO ROLEAMOS UN RATO, PERO AL CABO DE UNOS CINCO MINUTOS EMPEZAMOS A PREOCUPARNOS POR SI VOLVÍA. DE REPENTE, DOS ELFOS DE {CAZA \_ COLMILLOS} SE CONECTARON DETRÁS DE NOSOTROS E INMEDIATAMENTE NOS ATACARON CON ARCOS NEGROS ESCARLATA. ESTE NO ES MI PRIMER ELFO, CHUM, ASÍ QUE AL INSTANTE SUPE LO QUE PASABA. SAQUÉ A DORIAN DE {ESPINOSA \_ NATURALEZA} Y LO UTILICÉ COMO ESCUDO SOLO PARA DARLE UNA LECCIÓN, Y MORLISSA CAMBIÓ A SU GRAN HACHA Y ALCANZÓ A UNO DE LOS ASESINOS DE JUGADORES EN LA PIERNA, CORTÁNDOSELA. ACABAMOS JUNTOS CON EL ÚLTIMO. LAS 1500MO MÁS FÁCILES DE MI VIDA, DESPUÉS DEL REPARTO. TRAS UNA RONDA DE HIERBAS, MATAMOS A COLMILLO DE SOMBRA A DÚO Y MORLISSA PUDO TERMINAR SU NUEVO ATUENDO COSMÉTICO CON LA CAPA QUE DEJÓ CAER. POR ESO JUEGAS A LA ELO. POR LAS HISTORIAS.»

— DAERIC SYLAR

*Elflines*  
—ONLINE—