



Elfines

— ONLINE —

PAQUETE DE EXPANSIÓN 1

Redacción y diseño de Melissa Wong y James Hutt

Edición de J Gray y Aron Tarbuck • **Dirección artística de** Jaye Kovach

Gestión empresarial de Lisa Pondsmith • **Maquetación de** J Gray • **Logo de ELO de** Dolan Pondsmith

Copyright © 2019 de R. Talsorian Games, Inc., Cyberpunk es una marca registrada de CD Projekt Red S.A. Todos los derechos reservados bajo la Convención Universal sobre Derecho de Autor. Todas las situaciones, gobiernos y personas de esta obra son ficticios. Cualquier similitud representada sin intención satírica es pura coincidencia. Ilustraciones © 2021 de CD Projekt S.A.

DÍA DE EXPANSIÓN

«EN ELO NO HAY OTRO DÍA COMO ESTE. MORLISSA Y YO LLEVÁBAMOS SEMANAS PLANEANDO, ACUMULANDO HIERBAS SAGRADAS Y VIALES DE VENENO. ÍBAMOS A GOLPEAR CON FUERZA A LOS MONSTRUOS DE LAS TIERRAS DEL MIASMA SUPUESTAMENTE VULNERABLES AL VENENO, Y A LIMPIAR LAS CADENAS DE BÚSQUEDA DE ARQUEROS Y CAMINANTES ANTES DE QUE LOS ASESINOS DE PERSONAJES LAS ENCONTRARAN. LA MAÑANA DEL DÍA DE EXPANSIÓN, LA VIDA REAL SE ENTROMETIÓ. EL GILIPOLLAS DE MI JEFE, ERIK, A LAS 8 DE LA MAÑANA, AL FINAL DE UN TURNO DE NOCHE, NOS DIJO A MÍ Y A SUSAN (MI EXTRAÑA COMPAÑERA DE TRABAJO QUE LLEVA MUCHO MAQUILLAJE NEGRO Y TE MIRA SIEMPRE FIJAMENTE) QUE, COMO AMBOS HABÍAMOS PROGRAMADO UN DÍA LIBRE PARA HOY, UNO DE NOSOTROS IBA A TENER QUE CANCELARLO Y QUEDARSE OTRO TURNO DE 10 HORAS, YA QUE LE FALTABA PERSONAL. PENSÉ QUE ESTABA FRITO, PERO CUANDO LE EXPLIQUÉ A SUSAN LO IMPORTANTE QUE ERA PARA MÍ TENER EL DÍA LIBRE, SE OFRECIÓ INMEDIATAMENTE A TRABAJAR EL TURNO. SUPONGO QUE A VECES PUEDE SER AMABLE. EN CUANTO LLEGUÉ A CASA, ME CONECTÉ. MORLISSA NO ESTABA EN LÍNEA, LO CUAL ERA EXTRAÑO, PORQUE NORMALMENTE YA ESTÁ PRESENTE CUANDO LLEGO A CASA DESPUÉS DE UN TURNO. CUANDO EL SERVIDOR SE REINICIÓ, SEGUÍA SIN ESTAR ALLÍ. POR UN SEGUNDO PENSÉ QUE ME HABÍA DEJADO PLANTADO. NO. MORLISSA EVERSOUl NO ES ASÍ. ME IMAGINÉ QUE LA VIDA REAL TAMBIÉN SE HABÍA ENTROMETIDO CON ELLA Y QUE DEBÍA SENTIRSE FATAL POR NO PODER JUGAR EL DÍA DE EXPANSIÓN. ASÍ QUE IMPROVISÉ UN NUEVO PLAN. RECOGÍ NUESTRO CAMPAMENTO Y ME APRESURÉ A ENTRAR EN LAS TIERRAS DEL MIASMA, HUYENDO DE MONSTRUOS DEMASIADO FUERTES PARA MÍ. LA FILTRACIÓN DE SEGOTARI RESULTÓ SER ENGAÑOSA, YA QUE LOS MONSTRUOS DE MIASMA ERAN VULNERABLES A LA BIOTOXINA, NO AL VENENO, LO QUE NO AYUDÓ. CORRÍ HASTA LLEGAR AL PUNTO MÁS ALTO DEL NUEVO MAPA. CUANDO POR FIN CONSEGUÍ INSTALAR ALLÍ NUESTRO CAMPAMENTO, PLANTÉ LAS HIERBAS SAGRADAS QUE HABÍAMOS REUNIDO JUNTOS A SU ALREDEDOR EN UN PATRÓN QUE LE MOSTRARÍA CÓMO ME SENTÍA. ME LLEVÓ TODO EL DÍA, PERO CUANDO SE CONECTÓ A LAS 18:20, AÚN TUVIMOS EL MEJOR DÍA DE EXPANSIÓN POSIBLE.»

— DAERIC SYLAR

10 JUGADORES DE ELO DE NIGHT CITY

No hay nada mejor que conocer a otro jugador de ELO en persona... a menos que sea de un linaje elfo rival. En ese caso, nada es mejor que darle una paliza. Aquí tienes diez jugadores diferentes de Elflines Online con los que es posible encontrarse en Night City. Si quieres elegir al azar, tira 1d10 y selecciona la entrada que corresponda al resultado.

(1) Minnie es camarera en uno de los restaurantes más exclusivos de Night City. Sí, es simpática y bastante encantadora, con el pelo oscuro muy corto y unas adorables pecas, y desde luego no habla de su afición con sus clientes, a menos que los vea con artículos o camisetas de Elflines Online. Solo entonces pregunta amablemente sobre el juego. Sin embargo, si le hablas de ELO, te darás cuenta de que esta adorable joven es una incursora empedernida con múltiples muertes de jefes de clase mundial en su haber. No preguntes qué pasa con tu comida si Minnie descubre que tu personaje es de un linaje elfo rival.

(2) Tony es uno de esos tipos, ¿sabes? Está canoso y vive bastante bien con su hijo, su nuera y sus nietos, y su pensión (¡algo raro hoy en día!) le ayuda a pagar las facturas. Pero sus nietos le metieron en Elflines Online y quizá sea lo más divertido que ha hecho desde que falleció su mujer. Incluso puede olvidarse de que solo es un viejo agotado cuando juega. Sus nietos tienen un estricto toque de queda, por lo que no pueden jugar todo el día, pero su nuera no puede obligarle a acostarse a las 10 de la noche, así que el abuelo no para quieto por la noche, a veces hasta altas horas de la madrugada. Tampoco es que tenga que ir a trabajar por las mañanas.

(3) A veces los edgerunners consiguen mucho dinero, pero no todos ahorran o se organizan bien, y muchos vuelven de nuevo a la calle. Eso no le ha ocurrido a **Hayabusa**. Fue uno de los tiradores más letales de Night City. Trabajó como mercenario en seguridad corporativa, incluso para el gobierno de los Estados Unidos una o dos veces, pero siempre ha guardado su sueldo en una cuenta de ahorros. Por desgracia para Hayabusa, la jubilación es aburrida, pero tiene la suerte que Elflines Online no lo es. Su problema actual es que su novia, con la que se retiró para casarse, está un poco molesta por la poca atención que le presta desde que se metió en ELO, y las misiones se parecen tanto a las incursiones corporativas, que está tentado de sacar otra vez el arsenal de armas que oculta bajo los cajones de su cómoda.

(4) Ami, cuyo nombre de nacimiento es desconocido, es una pandillera estética a la que le gusta pasar el rato en una de las cafeterías de té de burbujas de Night City con un fusil en un estuche de violonchelo.

Recientemente se ha metido en Elflines Online y se lo pasa tan bien allí que sus compañeros de la pandilla se quejan de que ya no se divierte con ellos. Es difícil mantener el entusiasmo por una guerra territorial contra las Princesas del Death Metal cuando uno de tus pesos pesados está sentado con los cascos puestos, suspirando por los guapos príncipes elfos con los que está roleando en plan erótico. Ami está pensando seriamente en retocar su escultura corporal para poder tener orejas puntiagudas de elfo, y el resto de su equipo está muy preocupado por su nueva adicción a los juegos multijugador.

(5) Ben es un adolescente alto, torpe y desgarbado, con una gran nariz, poca barbilla y dientes desiguales. Y lo peor es que es grande, sí, pero también es torpe, así que ni siquiera tiene la opción de hacerse popular a través del equipo de CombatBall. Los padres de Ben son ejecutivos de nivel medio con buenas intenciones, por lo que le alimentan y visten bien y va a un buen colegio privado. Sin embargo, Ben también es uno de los mejores jugadores de ELO de su curso, y poco a poco le va gustando la inusual atención que recibe en el juego por parte de sus compañeros... si solo les gustara también por sí mismo. Al menos su personaje no es patoso, desgarbado y torpe.

(6) Montaña es un tipo enorme y moreno que se ha ganado el apodo a pulso. Puedes estar seguro de que si se pusiera en el umbral de una puerta, nunca serías capaz de apartarlo. Uno esperaría que alguien así fuera un mercenario o un pandillero, pero en realidad tiene un trabajo honrado en From the Embers, una clínica médica, como camillero. Allí friega la sangre, limpia los accidentes y, de vez en cuando, evita que los pacientes más combativos hagan daño a los médicos y enfermeras que están a su cargo. Montaña es un gran tipo, es el mejor amigo de una de las enfermeras y ambos juegan juntos a ELO para desahogarse cuando no están de turno. Forman un gran equipo.

(7) Edna, conocida también como **Abuela Ed**, es una de las *influencers* patrocinadas más populares del Garden de Segotari, porque es una abuela de pelo azulado y aspecto bondadoso que se aficionó a la ELO después de que sus nietos le hicieran jugar. La Abuela Ed decidió empezar a retransmitir en directo sus sesiones de juego después de ver el tipo de *streamers* que veían sus nietos, todos ellos más jóvenes y a veces no aptos para menores, que no eran una buena influencia para los jóvenes jugadores. Edna es una gran guía para los novatos, ya que les indica las mejores estrategias que deben seguir, y es una fuente viva de conocimientos sobre el juego. Pero no confundas su amabilidad con debilidad, también es una *streamer* de primera categoría porque mata

a los asesinos de jugadores con mucho estilo, con tomas de cámara en 360 grados. No te metas con la vieja señora ni con su elfa.

(8) Sin Nombre, también conocido como **El Hombre Sin Pasado**, es un conocido técnico y trabajador independiente en las calles de Night City. Suele estar ocupado en alguna operación, utilizando su experiencia en el contrabando con fines dudosamente legales, pero de vez en cuando se da el gusto de jugar a Elflines Online. Su especialidad es usar varias cuentas con controles sincronizados y unos cascos Segotari Rush Revolution personalizados para controlar a cuatro o cinco personajes a la vez. Eso viola definitivamente las condiciones de uso de Elflines Online. El problema es que Segotari sigue ganando más dinero baneando las cuentas de sus personajes cada vez que le pillan con varias que baneando su cuenta de jugador, así que sigue haciéndolo por diversión. Hay quien dice que tiene su nombre real de nacimiento en la información de su cuenta de jugador, así que si quieres saber quién es en realidad, quizá deberías intentar ir a la sede de Segotari en Night City.

(9) Lapin y Kirk son una bonita pareja de recién casados que se conocieron, se enamoraron y se casaron en ELO justo después de recibir la bendición de un juez de Night City. Lapin y Kirk son también unos dulces bandidos que actualmente asolan las instituciones financieras de Night City. No organizan robos muy a menudo, sino que lo hacen solo para conseguir el dinero suficiente para alimentar una juerga de cuatro a seis meses en ELO, y luego vuelven a planear otro golpe cuando se les acaba el dinero. ¿Sabías que la recolección de oro en los juegos multijugador es una de las formas más eficaces de blanquear dinero en la actualidad? Y si combinas eso con una saludable actividad secundaria de siseo y al asalto de cuentas corporativas, ¡ya tienes un buen trabajo!

(10) Dallas era solo un empleado de tienda de nivel básico hasta que sus habilidades en Elflines Online hicieron que una arregladora se fijara en él. Ahora forma parte de la escena de la competición entre jugadores de Night City, dando golpes virtuales a los personajes a cambio de oro, que su «manager» convierte en euros después de sacar una tajada para ella. Desgraciadamente, las habilidades de Dallas en el juego le han convertido en un objetivo del «asesinato de jugadores fuera de línea», en el que los jugadores descontentos persiguen a otros jugadores para asegurarse de que no puedan jugar a ELO de forma temporal... o permanente. Actualmente, Dallas vive escondido, y sigue ejerciendo su oficio virtual como el jugador más odiado de Elflines Online.

10 PJ DE ELO DEL SERVIDOR DE NC

Elflines Online no consiste solo en explorar mazmorras y acuchillar monstruos. También es una experiencia social en la que haces amigos, cultivas enemigos, ¡y quizás incluso te enamoras! A continuación encontrarás diez PJ diferentes de ELO que puedes encontrar en el servidor de Night City.

(1) Nyx es una Espadachina de metro y medio con coletas rosas rizadas y un par de dagas encantadas tan largas como su torso, vestida con el conjunto de ropa y armadura cosmética más escaso posible. Nyx también es una odiosa asesina de jugadores, que se deleita en emboscar a los jugadores ocupados en recoger veinte colas de oso en las zonas de Miasma, y luego los asesina con gran regocijo. Nyx ni siquiera es una cazarrecompensas del juego, solo le gusta hacer que la gente se sienta miserable. Varios linajes elfos ofrecen una recompensa real en eddies para que alguien le rompa los dedos a la jugadora de Nyx.

(2) Bur es un novato aspirante a Caminante. Es lo peor entre los novatos, tan incompetente que, de alguna manera, se ha equivocado de camino y ha atrapado a su elfo de nivel 2 en la pantalla final de las Cavernas Filo de Fuego, instalando allí accidentalmente su campamento. Va vestido con basura barata y equipo inadecuado, y muere constantemente a manos de los monstruos de la zona. Cada vez que reaparece, se arrastra lentamente hacia el exterior, llegando a un metro y medio de su campamento justo cuando un monstruo de alto nivel lo encuentra y lo hace papilla. De algún modo, no ha abandonado el proceso de arrastrarse fuera de la zona a pesar del Mareo de reanimación. ¿Se apiadarán los PJ de él y lo acompañarán fuera?

(3) Ajenjo es un cliente bastante inteligente y un jugador veterano que dirige un linaje elfo amistoso dirigido a la gente que quiere jugar, pero no tiene tiempo para hacer incursiones. Puedes verle con su característico gambesón rojo junto a un buzón en el pueblo anunciando las inscripciones para su linaje elfo. Los novatos en el juego que se unen a su linaje obtienen partidas semanales de escolta a las mazmorras y, por lo general, siempre pueden encontrar gente con la que recorrer una mazmorra en grupo. Cuando Ajenjo está libre, acompaña a los novatos de su linaje a las mazmorras de nivel superior para conseguir el equipo cosmético que buscan. Dado que es un Arquero con una temible cocatriz como mascota, hace de tanque, máximo causante de daño y sanador ocasional, todo en uno.

(4) Tira ha sido acusada de ser una recolectora profesional de mo, aunque solo sea porque su afición principal dentro de Elflines Online es la recolección de materias primas. ¿Estás intentando encontrar un nodo de recursos? Tira ya está intentando adelantarse a ti. ¿Quieres comprar recursos en el mercado de subastas? Lo más probable es que sea Tira quien lo ponga en subasta. La imagen de Tira con su delantal blanco es muy famosa en el servidor de Night City, pero su constante recolección no es realmente una ofensa punible, porque no utiliza bots ni ninguna subrutina para jugar con su PJ: es solo una nueva clase de empresaria, alguien que recolecta virtualmente y que cobra el exceso de mo para pagarse el cubículo de hotel y su suscripción al pienso y a ELO. De vez en cuando puedes pillar a Tira divirtiéndose, momento en el que empezará a recorrer mazmorras con una eficacia nada sorprendente.

(5) Salmistra, la Señora de los Vientos, dirige uno de los linajes elfos más exclusivos basados en la interpretación del servidor de Night City. Todos sus atuendos cosméticos están elegidos con elegancia para que combinen con sus ojos perlados y su piel violeta, y nada le molesta más que un horrible rastreador de mazmorras copiando sus atuendos. En tales ocasiones, Salmistra reúne el poder de su linaje elfo y persigue al impostor, atacándolo repetidamente hasta que se desconecte o se cambie de ropa. Para unirse al linaje elfo de Salmistra, tienes que presentar un trasfondo de cinco mil palabras para tu personaje y demostrar unas habilidades interpretativas dignas de su atención. Pero no demasiado, porque si no se sentirá amenazada y se negará a admitirte.

(6) Jinx es un Protegido y recluta constantemente a nuevos jugadores para que se unan a su linaje elfo de incursión. Esto se debe a que Jinx es un líder de incursiones terrible y acaba con los incursores como los jugadores de ELO consumen el pienso de hierbas sagradas de Elflines Online (¡Traemos el sabor de ELO al mundo real!). Las noches de incursión con Jinx consisten principalmente en gritar blasfemias a los miembros de la incursión y amenazarles con las consecuencias de morir en el fuego cruzado. Aun así, la esperanza es eterna en el corazón de un jugador de ELO, y alguien que se encuentre en un callejón sin salida puede apuntarse a una noche de incursión con Jinx... y luego abandonar a las tres horas después de que sus oídos hayan soportado suficiente abuso.

(7) Sombra Lunar es lo más raro que puedes encontrar en cualquier servidor de ELO: una Cuidadora sanadora competente en incursiones. Quizá la más competente del servidor de Night City. Sin embargo, ahí radica su problema, ya que los miembros de tres linajes elfos distintos se asesinan mutuamente en el juego para intentar que se una a ellos. Sombra Lunar, que en general es una persona

agradable y que no mata a jugadores, ha visto cómo su progreso en el juego se detiene porque todos los grupos de asalto en los que se encuentra acaban siendo atacados por miembros de otros linajes elfos. El jugador de Sombra Lunar se está planteando pagar un cambio de nombre y de avatar solo para que, para una vez, no le reconozcan.

(8) En todos los linajes elfos hay alguien como **Sorrel**. Ya conoces al tipo: bobo, desenfadado, plenamente consciente de que Elflines Online es un juego y, por lo tanto, que solo se lo toma lo suficientemente en serio para jugar. Sin embargo, a pesar de su ligereza, o quizá a causa de ella, Sorrel es un Druida estupendo para acompañar a grupos de recolección e incursión. El juego es solo un entretenimiento para él, así que está dispuesto a dejar que gente con peor equipo le acompañe. Es sorprendentemente paciente con los novatos, no tan sacrificado como otros, pero un hermano mayor distante y genial. Los novatos también suelen reaccionar bien ante Sorrel, porque es la prueba de que algún día podrían ser igual de duros.

(9) xxRocanegraxx es la Salvaje Reina del Daño del servidor de Night City. Las habilidades de su personaje están perfectamente optimizadas en una hoja de cálculo para garantizar que cause el daño más increíble posible en el juego. Como resultado, es a la vez una ventaja y una desventaja para la mayoría de los grupos. Por supuesto, va a infligir suficiente daño como para que cualquier cosa que intentéis matar caiga más rápido. Pero también inflige tanto daño que a un tanque experimentado le costará mucho trabajo evitar que los jefes la maten y luego se ensañen con el resto del grupo en una rápida sucesión. xxRocanegraxx piensa que los tanques que no pueden mantener la atención lejos de ella solo necesitan mejorar, pero es cierto que sus habilidades estarían mejor servidas si fuera una jugadora de equipo más sólida.

(10) Fiambrera no es su nombre real en el juego, sino **Amerysian**. Es un Hábil que se ganó el apodo por tener la armadura de placas más mejorada del servidor de Night City. Como elección personal y estética, nadie ha visto al avatar de Fiambrera (supuestamente un elfo bastante guapo) en carne y hueso desde que se puso su conjunto de armadura hace dos expansiones. Es un tanque de incursión autónomo al que los linajes elfos contratan cuando necesitan alguien que les ayude a conseguir mo. Los jugadores de la zona virtual de Night City bromean diciendo que Fiambrera, Sombra Lunar y xxRocanegraxx serían un equipo de ensueño, excepto porque nunca están conectados al mismo tiempo.



CORTESÍA DE CD PROJEKT RED

ELFOS PREGENERADOS

Los mejores jugadores de *Elflines Online* pasan horas personalizando sus elfos, optimizando estadísticas y eligiendo el equipo más adecuado. Puede que tú no puedas permitirte ese lujo. Después de todo, nunca se sabe cuándo una sesión de **Cyberpunk RED** te llevará a una incursión en *Elflines Online*. Cuando te encuentres en esa situación, estarás preparado con los siguientes personajes pregenerados de ELO.

Tenemos un par de notas que comentar aquí. En primer lugar, técnicamente un personaje de *Elflines Online* no obtiene un título hasta que alcanza el nivel 3, pero cada uno de estos personajes de nivel 0 ha sido diseñado con la idea de que aspira a un título específico (señalado como Título en progreso). En segundo lugar, en la casilla de las habilidades se indica primero el nivel de habilidad, seguido de la base (CARACT. + Habilidad) entre paréntesis. Los números que siguen a una barra son la CARACT. o la base cuando se tiene en cuenta la armadura.

NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Sabio/a					
INT	8	REF	6	DES	8	TEC	3	FRI	3
VOL	6	MOV	6	TCO	5	EMP	5		
PUNTOS DE GOLPE	40		GRAVEMENTE HERIDO	20		SALVACIÓN MUERTE	5		
Armas					Armadura: ninguna				
Espada larga (CdT 1 • 1/2 CP)					3d6		Cabeza		CP 0
							Cuerpo		CP 0
NOMBRE ELFO	HABILIDADES Arma cuerpo a cuerpo 6 (14), Composición/Cultura 6 (14), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 6 (14), Pelea 4 (12), Percepción 6 (14), Persuasión/Comerciar 6 (9), Resistencia/Resistir torturas/drogas 6 (12), Supervivencia 6 (14)								
	INVENTARIO Hierbas sagradas x2								



NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Arquero/a					
INT	5	REF	8	DES	8	TEC	3	FRI	3
VOL	4	MOV	8	TCO	8	EMP	3		
PUNTOS DE GOLPE	40		GRAVEMENTE HERIDO	20		SALVACIÓN MUERTE	8		
Armas					Armadura: cuero				
Arco (CdT 1)					4d6		Cabeza		CP 4
							Cuerpo		CP 4
NOMBRE ELFO	HABILIDADES Atletismo/Contorsionismo 6 (14), Concentración 6 (10), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 4 (9), Pelea 6 (14), Percepción 6 (11), Rastrear 6 (11), Sigilo 6 (14), Supervivencia 6 (11), Tiro con arco 6 (14)								
	INVENTARIO Flecha x20, flecha envenenada x4								

NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Espadachín/a					
INT	3	REF	8	DES	8	TEC	5	FRI	3
VOL	7	MOV	5	TCO	8	EMP	3		
PUNTOS DE GOLPE	50		GRAVEMENTE HERIDO	25		SALVACIÓN MUERTE	8		
Armas					Armadura: cuero tachonado				
Espada larga (CdT 1 • 1/2 CP)					3d6		Cabeza		CP 7
							Cuerpo		CP 7
NOMBRE ELFO	HABILIDADES Arma cuerpo a cuerpo 6 (14), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 4 (7), Mecánica básica/de armas 6 (11), Pelea 6 (14), Primeros auxilios/Enfermería/Cirugía 6 (11), Resistencia/Resistir torturas/drogas 6 (13), Tocar instrumento 6 (11)								
	INVENTARIO								



NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Hábil					
INT	5	REF	6	DES	8	TEC	8	FRI	3
VOL	6	MOV	6	TCO	5	EMP	3		
PUNTOS DE GOLPE	40		GRAVEMENTE HERIDO	20		SALVACIÓN MUERTE	5		
Armas					Armadura: cuero				
Espada corta (CdT 2 • 1/2 CP)					3d6		Cabeza		CP 4
Arco (CdT 1)					4d6		Cuerpo		CP 4
NOMBRE ELFO	HABILIDADES Abrir cerraduras/Robar bolsillos 6 (14), Arma cuerpo a cuerpo 6 (14), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 4 (9), Ocultar/Revelar objeto 6 (11), Rastrear 6 (11), Sigilo 6 (14), Tiro con arco 6 (12)								
	INVENTARIO Flecha x10								

NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Cuidador/a	
INT	7	REF	3	DES	8
		TEC	6	FRI	8
VOL	3	MOV	3	TCO	4
		EMP	8		
PUNTOS DE GOLPE	30		GRAVEMENTE HERIDO	15	
		SALVACIÓN MUERTE	4		
Armas			Armadura: cuero tachonado (solo cuerpo)		
Espada corta (CdT 2 • 1/2 CP)			2d6		
			Cabeza CP 0		
			Cuerpo CP 7		
NOMBRE ELFO	HABILIDADES				
	Arma cuerpo a cuerpo 6 (14), Composición/Cultura 6 (13), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 4 (11), Mecánica básica/de armas 6 (12), Montar 6 (14), Percepción 6 (13), Persuasión/Comerciar 6 (14), Tocar instrumento 6 (12)				
	INVENTARIO Hierbas sagradas x2				



NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Salvaje	
INT	3	REF	3/1	DES	8/6
		TEC	6	FRI	3
VOL	8	MOV	8/6	TCO	8
		EMP	3		
PUNTOS DE GOLPE	50		GRAVEMENTE HERIDO	25	
		SALVACIÓN MUERTE	8		
Armas			Armadura: coña de malla		
Ataque de Pelea (CdT 2)			3d6		
			Cabeza CP 12		
			Cuerpo CP 12		
NOMBRE ELFO	HABILIDADES				
	Atletismo/Contorsionismo 6 (14/12), Concentración 6 (14), Evasión/Baile 6 (14/12), Idioma (élfico) 4 (7), Manejo de animales 6 (9), Mecánica básica/de armas 6 (12), Pelea 6 (14/12), Primeros auxilios/Enfermería/Cirugía 6 (12), Resistencia/Resistir torturas/drogas 6 (14)				
	INVENTARIO				

NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Veloz						
INT	4	REF	3	DES	8	TEC	3	FRI	3	
VOL	8	MOV	8	TCO	5	EMP	8			
PUNTOS DE GOLPE	45		GRAVEMENTE HERIDO	23		SALVACIÓN MUERTE	5			
Armas					Armadura: ninguna					
Espada larga (CdT 2 • 1/2 CP)					3d6		Cabeza			CP 0
Espada larga (CdT 2 • 1/2 CP)					3d6		Cuerpo			CP 0
NOMBRE ELFO	HABILIDADES Arma cuerpo a cuerpo 6 (14), Atletismo/Contorsionismo 6 (14), Concentración 6 (14), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 4 (8), Manejo de animales 6 (14), Montar 6 (14), Resistencia/Resistir torturas/drogas 6 (14), Supervivencia 6 (10)									
	INVENTARIO									



NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Protegido/a						
INT	3	REF	3	DES	8	TEC	8	FRI	3	
VOL	8	MOV	6	TCO	8	EMP	3			
PUNTOS DE GOLPE	50		GRAVEMENTE HERIDO	25		SALVACIÓN MUERTE	8			
Armas					Armadura: cuero tachonado (solo cuerpo)					
Ataque de Pelea (CdT 2)					3d6		Cabeza			CP 0
							Cuerpo			CP 7
NOMBRE ELFO	HABILIDADES Atletismo/Contorsionismo 6 (14), Concentración 6 (14), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 4 (7), Mecánica básica/de armas 6 (14), Pelea 6 (14), Primeros auxilios/Enfermería/Cirugía 6 (14), Resistencia/Resistir torturas/drogas 6 (14), Supervivencia 6 (9)									
	INVENTARIO Escudo (10 PG), Hierbas sagradas x1									

NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Druida	
INT	7	REF	3	DES	8
		TEC	8	FRI	3
VOL	5	MOV	3	TCO	5
		EMP	8		
PUNTOS DE GOLPE	35		GRAVEMENTE HERIDO	18	
		SALVACIÓN MUERTE	5		
Armas			Armadura: cuero tachonado (solo cuerpo)		
Daga (CdT 2 • 1/2 CP)			3d6		
			Cabeza CP 0		
			Cuerpo CP 7		
NOMBRE ELFO	HABILIDADES				
	Arma cuerpo a cuerpo 6 (14), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 4 (11), Manejo de animales 6 (14), Montar 6 (14), Pelea 6 (14), Primeros auxilios/Enfermería/Cirugía 6 (14), Supervivencia 6 (13)				
	INVENTARIO				
	Vial de veneno				



NIVEL	0		TÍTULO EN PROGRESO	Caminante	
INT	8	REF	3	DES	8
		TEC	5	FRI	3
VOL	8	MOV	5	TCO	5
		EMP	5		
PUNTOS DE GOLPE	45		GRAVEMENTE HERIDO	23	
		SALVACIÓN MUERTE	5		
Armas			Armadura: cuero tachonado (solo cuerpo)		
Espada corta (CdT 2 • 1/2 CP)			2d6		
			Cabeza CP 0		
			Cuerpo CP 7		
NOMBRE ELFO	HABILIDADES				
	Abrir cerraduras/Robar bolsillos 5 (10), Arma cuerpo a cuerpo 6 (14), Atletismo/Contorsionismo 2 (10), Composición/Cultura 2 (10), Evasión/Baile 6 (14), Idioma (élfico) 4 (12), Manejo de animales 5 (10), Mecánica básica/de armas 5 (10), Montar 5 (10), Ocultar/Revelar objeto 2 (10), Percepción 2 (10), Rastrear 2 (10), Sigilo 2 (10), Supervivencia 2 (10)				
	INVENTARIO				
	Escudo (10 PG)				

NOMBRE ELFO	NIVEL		TÍTULO EN PROGRESO		
	INT	REF	DES	TEC	FRI
	VOL	MOV	TCO	EMP	
	PUNTOS DE GOLPE		GRAVEMENTE HERIDO		SALVACIÓN MUERTE
	HABILIDADES				
	INVENTARIO				



NOMBRE ELFO	NIVEL		TÍTULO EN PROGRESO		
	INT	REF	DES	TEC	FRI
	VOL	MOV	TCO	EMP	
	PUNTOS DE GOLPE		GRAVEMENTE HERIDO		SALVACIÓN MUERTE
	HABILIDADES				
	INVENTARIO				