



**ARQUETIPOS
DE PERSONAJE**
"CIVILES"

ABOGADA AGRESIVA

DESCRIPCIÓN

Desde que eras pequeña sabías que si querías destacar en un mundo de hombres tendrías que trabajar el doble que ellos. Eso, lejos de desmotivarte, te empujó en tus estudios. Fuiste una niña modelo, aplicada en el colegio y delegada de clase en el instituto, consiguiendo una beca para la universidad donde te graduaste Cum Laude tras cinco años de ayudante de departamento. Saliste dispuesta a comerte el mundo. Grandes bufetes te han hecho ofertas, pero decidiste invertir tus ahorros y montar tu propio despacho. Has llegado arriba, ahora eres la jefa.

PSICOLOGÍA

Eres una persona cabal, que piensa las cosas antes de decirlas, pero que cuando tomas una decisión, la mantienes. Tus adversarios dicen que eres una negociadora dura. Eso te gusta, te gusta estar al mando. Suelen argumentar que todos los sacrificios que has hecho (tu falta de amigos, una pareja o el distanciamiento con tu familia) han merecido la pena. Pero a veces sientes punzadas de nostalgia y te gustaría cambiar algunas cosas. Saliste dispuesta a comerte el mundo. Grandes bufetes te han hecho ofertas, pero decidiste invertir tus ahorros y montar tu propio despacho. Has llegado arriba, ahora eres la jefa.

FRASE TÍPICA

"No hay más preguntas, señora".

HABILIDADES

AGILIDAD 2D

DESTREZA 3D: Conducir 3D (Coches 4D)

FUERZA 2D

CONOCIMIENTOS 4D: Erudición 4D (Derecho 5D), Informática 4D+1, Lenguas 4D (Latín 5D), Negocios 4D+1

PERCEPCIÓN 3D: Buscar 3D+1, Investigación 4D

PRESENCIA 4D: Empatía 5D, Engañar 4D+1, Liderar 4D+1, Persuasión 5D,

VOLUNTAD 4D+1

VENTAJAS: Intuitiva // **DESVENTAJAS:** -

Puntos de Personaje: 5

Puntos de Cojones: 1

Movimiento: 4

Bonificación al daño: 1D

Resistencia al daño: 6

Defensa: 9

Nivel de vida: 4



ESTUDIANTE SACRIFICADO

DESCRIPCIÓN

Desde que tienes uso de razón recuerdas a tus padres animándote a estudiar. Hijo de una familia de clase baja, el coste de tu formación ha salido en gran parte del esfuerzo y sacrificio de tus padres. Tu vida no tiene nada que ver con lo que veías en las películas, nada de fiestas salvajes ni vida loca. Pasas la mitad del día en trabajos a tiempo parcial y mal pagados para poder terminar unos estudios que no te garantizarán un puesto de trabajo. Camarero, profesor particular, técnico de ordenadores... el dinero te permite pagar los créditos de otro semestre, pero... ¿tendrás tiempo de preparar los exámenes? ¿No te vendría bien un descanso?

PSICOLOGÍA

Eres un joven con mucha energía, aunque a veces te sientes agotado nada más levantarte. Vives al día y de forma práctica. La tentación de sucumbir a las fiestas siempre está presente, pero hasta ahora has conseguido evitarla. Te preocupa mucho el futuro y a veces piensas que todo tu esfuerzo no valdrá para nada.

FRASE TÍPICA

"Yo debería estar estudiando..."

HABILIDADES

AGILIDAD 3D

DESTREZA 2D: Conducir 2D (Coche 3D)

FUERZA 2D: CORRER 2D+1

CONOCIMIENTOS 4D+1: Erudición 6D+1, Informática 5D+1, Lenguas 4D+1 (Japonés 5D+1, Francés 5D+1)

PERCEPCIÓN 3D+2: Arte 4D+2, Buscar 3D+2, Callejeo 3D+2, Investigación 4D

PRESENCIA 3D: Engañar 3D+1, Empatía 3D+1, Persuasión 3D+2

VENTAJAS: Mente matemática // **DESVENTAJAS:** -

Puntos de Personaje: 5

Puntos de Cojones: 1

Movimiento: 5

Bonificación al daño: 1D

Resistencia al daño: 6

Defensa: 10

Nivel de vida: 2

GUARDIA DE SEGURIDAD FRUSTRADO

DESCRIPCIÓN

Comenzaste de joven, en un trabajo rápido y no especializado que te daba suficiente dinero para gastar en tus cosas. Tenías claro que era algo temporal mientras estudiabas. Pero al final, el trabajo supuso un lastre para tus estudios y acabaste abandonándolos porque te habías endeudado comprando un coche y alquilando un apartamento y ya no podías dejar de trabajar. Te has quedado varado en un trabajo de muchas horas del que sabes que es difícil que salgas. Aun así, tratas de terminar tus cursos estudiando cuando puedes en el turno de noche.

PSICOLOGÍA

Eres una persona práctica, tranquila y observadora. Eres amable en tu trabajo, sin llegar a ser servicial. Te molesta que los trajeados te miren por encima del hombro, que se creen mejores. De alguna manera te sientes algo acomplejado por no haber acabado los estudios. Te deleitas en pequeños placeres y no te importa tener una vida sencilla. A veces te sientes desmotivado y te gustaría que pasase algo importante en tu vida.

FRASE TÍPICA

"No me pagan lo suficiente para esto..."

HABILIDADES

AGILIDAD 3D: Discreción 3D, Pelea 4D
DESTREZA 2D: Armas de fuego 3D, Conducir 2D (coche, 3D)
FUERZA 3D: Resistencia 3D (Guardias nocturnas 5D)
CONOCIMIENTOS 4D: Electrónica 4D, Informática 4D,
Seguridad 5D+1
PERCEPCIÓN 3D: Buscar 4D+1
PRESENCIA 3D: Empatía 3D, Intimidación 4D+1, Voluntad 4D

VENTAJAS: Templado // **DESVENTAJAS:** -

Puntos de Personaje: 5
Puntos de Cojones: 1
Movimiento: 7
Bonificación al daño: 2D
Resistencia al daño: 8
Defensa: 10
Nivel de vida: 2



ARQUETIPOS CIVILES

PARAMÉDICO IDEALISTA

DESCRIPCIÓN

Desde muy tierna infancia tenías claro que querías ser médico. Los veías en la televisión, con sus batas blancas salvando a la gente. Eso era lo que querías hacer. Sin embargo, la carrera de medicina era demasiado cara y tus notas, aunque decentes, no fueron suficientes para conseguir una beca. Pero este contratiempo no te detuvo. Ahora trabajas de verdad ayudando a los que lo necesitan. Viajas en una ambulancia, en el turno de noche, y a pesar de haber visto de todo, aún crees que puedes salvar a todo el mundo.

PSICOLOGÍA

Eres una persona entregada, ansiosa por ayudar. Algunos lo llaman altruismo, otros, estupidez. El caso es que tu sensibilidad a veces te hace involucrarte demasiado con las personas y sufrir por ellas. Tal vez sea ese exceso de compromiso lo que ha puesto en fuga a tus antiguas parejas. Pero esperas encontrar la persona adecuada en cualquier momento. En un mundo herido, lo único que hace falta para que todo se desmorone es que las personas decentes se crucen de brazos. Y tú no piensas hacerlo.

FRASE TÍPICA

"Tranquilo señor, hemos venido ayudarle."

HABILIDADES

AGILIDAD 2D+1: Esquivar 2D+1

DESTREZA 3D: Conducir 3D (Coches 4D), Manipulación 3D

FUERZA 2D

CONOCIMIENTOS 4D+2: Erudición 4D+2 (Biología 5D+2,

Química 5D+2), Informática 4D+2, Medicina 6D+2

PERCEPCIÓN 3D: Buscar 4D, Callejeo 3D, Orientación 3D

PRESENCIA 3D: Empatía 4D, Liderar 4D, Voluntad 4D

VENTAJAS: Impávido // **DESVENTAJAS:** -

Puntos de Personaje: 5

Puntos de Cojones: 1

Movimiento: 4

Bonificación al daño: 1D

Resistencia al daño: 6

Defensa: 9

Nivel de vida: 3

PERIODISTA ENTROMETIDA

DESCRIPCIÓN

Has dedicado tu vida al periodismo. Desde pequeña te gustó escribir y contar historias. Mientras tus amigas jugaban con sus muñecas, tú montabas tu estudio de televisión y eras la presentadora estrella. Estudiaste muy duro para lograr tu objetivo, pero solo has conseguido trabajo en un pequeño diario local al que muchas veces se tacha de sensacionalista y amarillismo. Pero tú sigues al pie del cañón, esperando esa noticia, esa crónica que haga que los grandes se fijen en ti y te catapulte al estrellato.

PSICOLOGÍA

Entrometida, cotilla e indiscreta son algunos de los adjetivos que te definen mejor. Te gusta saberlo todo de todo el mundo, aunque luego guardas celosamente tus propios secretos y tu intimidad de los demás. Suspica, cuestionas todo lo cuestionable y siempre buscas respuestas. La explicación simple de las cosas no te sirve.

FRASE TÍPICA

"Esta noticia vale el Pulitzer..."

HABILIDADES

AGILIDAD 3D: Discreción 3D

DESTREZA 2D: Conducir 2D (Coches 3D), Forzar cerraduras 3D

FUERZA 2D

CONOCIMIENTOS 4D: Erudición (Actualidad 6D), Lenguas 4D (Francés 4D+1, Chino 4D+2), Seguridad 5D

PERCEPCIÓN 3D: Arte 3D (Escribir 5D), Callejeo 3D, Investigación 4D

PRESENCIA 4D: Persuasión 5D, Engañar 5D

VENTAJAS: Artista (Escritura) // **DESVENTAJAS:** -

Puntos de Personaje: 5

Puntos de Cojones: 1

Movimiento: 5

Bonificación al daño: 1D

Resistencia al daño: 6

Defensa: 10

Nivel de vida: 3



ARQUETIPOS CIVILES

TAXISTA EMPRENDEDOR

DESCRIPCIÓN

La vida en tu país era muy dura, tanto que tu familia emigró buscando una oportunidad de prosperar. Al llegar a tu nuevo país chocaste con una cultura extraña que te trataba como un ciudadano de segunda. A pesar de todos tus intentos de integrarte, te resultó imposible. Finalmente acabaste dejando tus estudios, y tras un montón de trabajos indignos, gracias a los contactos que hizo tu familia, conseguiste adquirir una licencia de taxis. No te disgusta el trabajo, escuchas música, das palique a los clientes y pasas largas horas reflexionando, eres tu propio jefe.

PSICOLOGÍA

Eres un hombre risueño que trata de ver siempre la parte positiva de las cosas. No te gusta estar quieto y siempre estás planeando algo. A veces te incomoda tu herencia cultural extranjera, porque lo consideras un lastre debido a los prejuicios de la gente, aunque en el fondo sigues apegado a las tradiciones de tu país de origen.

FRASE TÍPICA

"¿A dónde?"

HABILIDADES

AGILIDAD 3D: Discreción 3D, Pelea 3D

DESTREZA 4D: Conducir (Coche 6D, Maquinaria 6D), Manipulación 4D, Reparar 5D

FUERZA 3D: Resistencia 3D

CONOCIMIENTOS 2D: Lenguas (Inglés 4D), Negocios 3D

PERCEPCIÓN 3D: Callejeo 4D, Orientación 4D

PRESENCIA 3D: Empatía 3D, Persuasión 4D

VENTAJAS: Sentido de la dirección // **DESVENTAJAS:**

Puntos de Personaje: 5
Puntos de Cojones: 1
Movimiento: 6
Bonificación al daño: 2D
Resistencia al daño: 7
Defensa: 10
Nivel de vida: 3