



**JUGADOR:**

**DATOS DEL PERSONAJE**

**NOMBRE:**

**OCUPACIÓN:**

**APODO:**

**EDAD:**

**SEXO:**

**ALTURA:**

**PESO:**

**DESCRIPCIÓN:**

**ATRIBUTOS Y HABILIDADES**

AGILIDAD		CONOCIMIENTOS	
Acrobacias	<input type="checkbox"/>	Demolición	<input type="checkbox"/>
Contorsionismo	<input type="checkbox"/>	Electrónica	<input type="checkbox"/>
Discreción	<input type="checkbox"/>	Erudición	<input type="checkbox"/>
Equitación	<input type="checkbox"/>	Falsificación	<input type="checkbox"/>
Esquivar	<input type="checkbox"/>	Informática	<input type="checkbox"/>
Pelea	<input type="checkbox"/>	Lenguas	<input type="checkbox"/>
Combate Con Armas	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Saltar	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Trepar	<input type="checkbox"/>	Medicina	<input type="checkbox"/>
		Negocios	<input type="checkbox"/>
		Seguridad	<input type="checkbox"/>
DESTREZA		PERCEPCIÓN	
Armas de Fuego	<input type="checkbox"/>	Arte	<input type="checkbox"/>
Armas de Tiro	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Conducir	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Buscar	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Callejeo	<input type="checkbox"/>
Pilotar	<input type="checkbox"/>	Camuflaje	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Investigación	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Juegos	<input type="checkbox"/>
Navegar	<input type="checkbox"/>	Orientación	<input type="checkbox"/>
Manipulación	<input type="checkbox"/>	Rastrear	<input type="checkbox"/>
Forzar Cerraduras	<input type="checkbox"/>	Supervivencia	<input type="checkbox"/>
Lanzar	<input type="checkbox"/>		
Reparar	<input type="checkbox"/>		
FUERZA		PRESENCIA	
Correr	<input type="checkbox"/>	Amaestrar	<input type="checkbox"/>
Levantar	<input type="checkbox"/>	Disfrazarse	<input type="checkbox"/>
Nadar	<input type="checkbox"/>	Empatía	<input type="checkbox"/>
Resistencia	<input type="checkbox"/>	Engañar	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Intimidación	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Liderar	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Persuasión	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Seducir	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	Voluntad	<input type="checkbox"/>

**DEFENSA**

**NIVEL DE VIDA**

	NIVEL DE HERIDA	
1-3	RASGUÑO	<input type="checkbox"/>
4-8*	HERIDO	<input type="checkbox"/>
4-8**	HERIDO GRAVE	<input type="checkbox"/>
9-12	INCAPACITADO	<input type="checkbox"/>
13-15	HERIDO DE MUERTE	<input type="checkbox"/>
16+	MUERTO	<input type="checkbox"/>

**HERIDAS Y LESIONES**


**ESTRÉS**

1-4	NERVIOSO	<input type="checkbox"/>
5-8*	ESTRESADO	<input type="checkbox"/>
9-12**	ANGUSTIADO	<input type="checkbox"/>
13-15	ALTERADO	<input type="checkbox"/>
16+	CONMOCIONADO	<input type="checkbox"/>

**ESTRES POSTRAUMÁTICO**


**VENTAJAS**


**PUNTOS DE PERSONAJE Y COJONES**

PUNTOS DE PERSONAJE

PUNTOS DE COJONES

**CAPACIDADES SECUNDARIAS**

BON. AL DAÑO:

RESISTENCIA AL DAÑO:

MOVIMIENTO:

**DESVENTAJAS**






