

# SUMARIO

## ■ CAPÍTULO 01 002

### INTRODUCCIÓN

01.10 Introducción..... 003

## ■ CAPÍTULO 02 010

### LA FEDERACIÓN UNIDA DE PLANETAS

02.10 Resumen..... 011  
 02.20 Historia antigua..... 022  
 02.30 El siglo XXIII ..... 037  
 02.40 Historia reciente de la Federación.... 043

## ■ CAPÍTULO 03 052

### SU MISIÓN PERMANENTE

03.10 Función de la Flota Estelar ..... 053  
 03.20 La Primera Directriz ..... 055  
 03.30 La Academia de la Flota Estelar .... 058  
 03.40 Asignación ..... 062  
 03.50 Deber ..... 064  
 03.60 Equipos de Exploración..... 066

## ■ CAPÍTULO 04 072

### OPERACIONES

04.10 Introducción..... 073  
 04.20 Operaciones básicas ..... 075  
 04.30 Entrenamiento avanzado ..... 089

## ■ CAPÍTULO 05 092

### PRESENTÁNDOSE A SERVICIO

05.10 Una carrera en la Flota Estelar ..... 093  
 05.20 Camino de la Vida..... 100  
 05.30 Creación sobre la Marcha..... 131  
 05.40 Personajes de Apoyo..... 132  
 05.50 Talentos ..... 135  
 05.60 Desarrollo del personaje ..... 138

## ■ CAPÍTULO 06 144

### LA ÚLTIMA FRONTERA

06.10 Nuevos y desconocidos mundos ... 145  
 06.20 Encuentros alienígenas..... 150  
 06.30 Fenómenos estelares ..... 152  
 06.40 Descubrimientos  
 y desarrollos científicos ..... 157

## ■ CAPÍTULO 07 162

### CONFLICTO

07.10 Introducción..... 163  
 07.20 Conflicto Social ..... 164  
 07.30 Combate ..... 169

## ■ CAPÍTULO 08 182

### TECNOLOGÍA Y EQUIPO

08.10 Introducción..... 183  
 08.20 Tecnología avanzada ..... 187  
 08.30 Armas, equipo y otros objetos ..... 192

## ■ CAPÍTULO 09 200

### UN HOGAR EN LAS ESTRELLAS

09.10 Naves estelares ..... 201  
 09.20 Bases estelares ..... 206  
 09.30 Colonias..... 208  
 09.40 Reglas para naves estelares..... 210  
 09.50 Combate entre naves estelares .... 218  
 09.60 Naves de Línea de la Flota Estelar ... 236  
 09.70 Naves alienígenas ..... 259

## ■ CAPÍTULO 10 270

### DIRIGIR

10.10 Dirigir Star Trek Adventures ..... 271  
 10.20 Creación de personajes..... 276  
 10.30 Gestionar las reglas ..... 278  
 10.40 Personajes Jugadores ..... 286  
 10.50 Personajes No Jugadores ..... 289  
 10.60 Experiencia y ascenso..... 293  
 10.70 Crear Encuentros..... 297  
 10.80 Crear misiones, PNJ  
 y localizaciones ..... 303

## ■ CAPÍTULO 11 310

### ALIENÍGENAS Y ADVERSARIOS

11.10 PNJ y Adversarios ..... 311  
 11.20 Federación Unida de Planetas ..... 314  
 11.30 Imperio Klingon..... 317  
 11.40 Imperio Estelar Romulano ..... 319  
 11.50 Colectivo Borg ..... 322  
 11.60 Alianza Ferengi ..... 325  
 11.70 Unión Cardassiana ..... 327  
 11.80 El Dominio ..... 330  
 11.90 Artefactos alienígenas ..... 333  
 11.100 Bestias de la galaxia ..... 340

## ■ CAPÍTULO 12 346

### RESCATE EN XERXES IV

12.10 Misión ..... 347

## ■ APÉNDICES

Archivo personal de la Flota Estelar..... 355  
 Archivo de resumen  
 del Camino de la Vida ..... 357  
 Entrada registro de Nave Estelar..... 359  
 Archivo de Personajes de Apoyo ..... 360  
 Tripulación Original..... 360  
 Índice ..... 361  
 Mapa de los Cuadrantes Alfa y Beta..... 365

