



ARCHIVO DE RESUMEN DEL CAMINO DE LA VIDA

NOMBRE: _____
 JUGADOR: _____
 RANGO: _____

PASO 1: ESPECIE

ESPECIE (RASGO): _____
 ATRIBUTOS: _____
 ACCESO A TALENTOS: _____
 TALENTO: _____

Recibe: Rasgo de especie, un +1 a tres Atributos, acceso a talentos de Especie y un Talento.

NOTAS: _____

PASO 2: ENTORNO

MUNDO NATAL: _____
 TIPO DE ENTORNO: _____
 VALOR: _____
 ATRIBUTO: _____
 DISCIPLINA: _____

Recibe: Un Valor, +1 a un Atributo y +1 a una Disciplina.

NOTAS: _____

PASO 3: EDUCACIÓN

EDUCACIÓN: _____
 LA ACEPTA SE REBELA

¿POR QUÉ?: _____
 ATRIBUTOS: _____
 DISCIPLINA: _____
 ESPECIALIDAD: _____
 TALENTO: _____

Recibe: +2 a un Atributo y +1 a otro Atributo, +1 a una Disciplina, una especialidad y un Talento.

NOTAS: _____

PASO 4: ACADEMIA DE LA FLOTA ESTELAR

RAMA: _____
 VALOR: _____
 ATRIBUTOS: _____
 DISCIPLINAS: _____
 ESPECIALIDADES: _____
 TALENTO: _____

Recibe: Un Valor, tres puntos a repartir entre dos o tres Atributos, +2 a una Disciplina y +1 a otras dos Disciplinas, tres Especialidades y un Talento.

NOTAS: _____

OTRAS NOTAS DURANTE LA CREACIÓN: _____



PASO 5: TIEMPO EN ACTIVO

ESCOGE ENTRE:

- JOVEN OFICIAL TALENTO: POTENCIAL LATENTE
- OFICIAL EXPERIMENTADO TALENTO: _____
- OFICIAL VETERANO TALENTO: VETERANO

VALOR: _____

● **Recibe:** Un Valor y un Talento.

NOTAS: _____

PASO 6: EVENTOS DURANTE LA CARRERA

PRIMER SUCESO: _____

ATRIBUTO: _____

DISCIPLINA: _____

ESPECIALIDAD: _____

SEGUNDO SUCESO: _____

ATRIBUTO: _____

DISCIPLINA: _____

ESPECIALIDAD: _____

● **Recibe:** 2 puntos a Atributos, 2 en Disciplinas y dos Especialidades.

NOTAS: _____

PASO 7: RETOQUES FINALES

VALOR: _____

ATRIBUTOS: _____

DISCIPLINAS: _____

- **Recibe:** Un Valor, +1 a dos Atributos, +1 a dos Disciplinas.
- **Ajusta:** Atributos máximo 12 y Disciplinas máximo 5 (**Joven Oficial:** Atributos máximo 11 y Disciplinas máximo 4).
- **Estrés:** Forma Física + Seguridad.
- **Bono de daño:** Seguridad.
- **Resumen:** Todos los Atributos empiezan con 7 (+14 puntos durante la creación) y la suma total es 56. Todas las Disciplinas empiezan con 1 (+10 puntos durante la creación) y la suma total es 16. Mínimo 1 Rasgo, 4 Valores, 4 Talentos y 6 Especialidades.

ATRIBUTOS FINALES

CONTROL <input type="checkbox"/>	OSADÍA <input type="checkbox"/>	PRESENCIA <input type="checkbox"/>
FORMA FÍSICA <input type="checkbox"/>	PERSPICACIA <input type="checkbox"/>	RAZÓN <input type="checkbox"/>

DISCIPLINAS FINALES

MANDO <input type="checkbox"/>	SEGURIDAD <input type="checkbox"/>	CIENCIA <input type="checkbox"/>
PILOTAJE <input type="checkbox"/>	INGENIERÍA <input type="checkbox"/>	MEDICINA <input type="checkbox"/>

ESTRÉS: _____

BONO DE DAÑO: _____

RANGO: _____

ASIGNACIÓN: _____

NOTAS: _____

