

THE WITCHER

NOMBRE	
RAZA	
GÉNERO	
EDAD	
ESTATUS SOCIAL	
VENTAJAS	

VALOR		MOD		VALOR		MOD	
INT				ATU			
REF				CARR			
DES				SAL			
TCO				PV			
MOV				AGU			
EMP				EST			
TÉC				REC			
VOL				PUÑ			
SUE				PAT			

VALOR		MOD	
HABILIDADES DE INTELIGENCIA			
Advertir/Notar	<input type="checkbox"/>		
Callejeo	<input type="checkbox"/>		
Cultura	<input type="checkbox"/>		
Deducción	<input type="checkbox"/>		
Enseñar	<input type="checkbox"/>		
Etiqueta	<input type="checkbox"/>		
Lengua: Antigua ²	<input type="checkbox"/>		
Lengua: Enanés ²	<input type="checkbox"/>		
Lengua: Norteño ²	<input type="checkbox"/>		
Negociar	<input type="checkbox"/>		
Saber de Monstruos ²	<input type="checkbox"/>		
Supervivencia	<input type="checkbox"/>		
Táctica ²	<input type="checkbox"/>		

VALOR		MOD	
HABILIDADES DE REFLEJOS			
Bastón/Lanza	<input type="checkbox"/>		
Espada	<input type="checkbox"/>		
Esquivar/Zafarse	<input type="checkbox"/>		
Hoja Corta	<input type="checkbox"/>		
Melé	<input type="checkbox"/>		
Montar	<input type="checkbox"/>		
Navegar	<input type="checkbox"/>		
Pelea	<input type="checkbox"/>		

VALOR		MOD	
HABILIDADES DE DESTREZA			
Arco	<input type="checkbox"/>		
Atletismo	<input type="checkbox"/>		
Ballesta	<input type="checkbox"/>		
Juego de Manos	<input type="checkbox"/>		
Sigilo	<input type="checkbox"/>		

PROFESIÓN			
REPUTACIÓN			
ATR VALOR MOD			
HABILIDAD TÍPICA			
<input type="checkbox"/>			
HABILIDADES POR PROFESIÓN			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

HABILIDADES DE TIPO CORPORAL			
Proezas de Fuerza	<input type="checkbox"/>		
Resistencia	<input type="checkbox"/>		

VALOR		MOD	
HABILIDADES DE EMPATÍA			
Bellas Artes	<input type="checkbox"/>		
▶	<input type="checkbox"/>		
▶	<input type="checkbox"/>		
▶	<input type="checkbox"/>		
▶	<input type="checkbox"/>		
Carisma	<input type="checkbox"/>		
Engaño	<input type="checkbox"/>		
Interpretar	<input type="checkbox"/>		
▶	<input type="checkbox"/>		
▶	<input type="checkbox"/>		
▶	<input type="checkbox"/>		
Juego	<input type="checkbox"/>		
Liderazgo	<input type="checkbox"/>		
Percepción Humana	<input type="checkbox"/>		
Persuasión	<input type="checkbox"/>		
Sedución	<input type="checkbox"/>		
Vestuario y Estilo	<input type="checkbox"/>		

VALOR		MOD	
HABILIDADES DE TÉCNICA			
Abrir Cerraduras	<input type="checkbox"/>		
Alquimia ²	<input type="checkbox"/>		
Artesanía ²	<input type="checkbox"/>		
Disfraz	<input type="checkbox"/>		
Falsificación	<input type="checkbox"/>		
Preparar Trampas ²	<input type="checkbox"/>		
Primeros Auxilios	<input type="checkbox"/>		

VALOR		MOD	
HABILIDADES DE VOLUNTAD			
Coraje	<input type="checkbox"/>		
Elaborar Rituales ²	<input type="checkbox"/>		
Intimidar	<input type="checkbox"/>		
Lanzar Hechizos ²	<input type="checkbox"/>		
Resistir Coacción	<input type="checkbox"/>		
Resistir Magia ²	<input type="checkbox"/>		
Urdir Maleficios ²	<input type="checkbox"/>		

INDICADOR DE CONDICIÓN		
VIGOR		
UMBRAL DE HERIDA		
PUNTOS	TOTALES	ACTUALES
PV		
AGU		
SUE		

ARMA PRINCIPAL	
Precisión del Arma	
Daño y Tipo	
Fiabilidad	
Manos	
Alcance	
Efecto	
C. de Disimulo	
Mejoras	
Peso	

ARMADURA		
LOCALIZACIÓN	CP TOTAL	CP ACTUAL
Cabeza		
Torso		
Brazo derecho		
Brazo izquierdo		
Pierna derecha		
Pierna izquierda		

NOTAS		

ESCUDO		
LOCALIZACIÓN	CP TOTAL	CP ACTUAL
Sostenido		
NOTAS		

VESTUARIO	
PERSONALIDAD	
PEINADO	
COMPLEMENTOS	
PERSONA APRECIADA	
VALOR PRINCIPAL	
SENTIMIENTOS HACIA LOS DEMÁS	

INFANCIA

NOTAS DE CAMPAÑA

ACONTECIMIENTOS EN TU VIDA	
DÉCADA	ACONTECIMIENTO
10	
20	
30	
40	
50	
60	
70	
80	
90	
100	
110	
120	
130	
140	
150	
160	
170	
180	
190	
200	