

# THE WITCHER

NOMBRE	
RAZA	
GÉNERO	
EDAD	
ESTATUS SOCIAL	
VENTAJAS	

PROFESIÓN	
REPUTACIÓN	
ATR VALOR MOD	
HABILIDAD TÍPICA	
<input type="checkbox"/>	
HABILIDADES POR PROFESIÓN	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

VALOR MOD		VALOR MOD	
INT		ATU	
REF		CARR	
DES		SAL	
TCO		PV	
MOV		AGU	
EMP		EST	
TÉC		REC	
VOL		PUÑ	
SUE		PAT	

HABILIDADES DE TIPO CORPORAL	
Proezas de Fuerza	<input type="checkbox"/>
Resistencia	<input type="checkbox"/>

INDICADOR DE CONDICIÓN		
UMBRAL DE VIGOR		
UMBRAL DE HERIDA		
PUNTOS	TOTALES	ACTUALES
PV		
AGU		
SUE		

VALOR MOD	
HABILIDADES DE EMPATÍA	
Bellas Artes	
▶	<input type="checkbox"/>
▶	<input type="checkbox"/>
▶	<input type="checkbox"/>
▶	<input type="checkbox"/>
Carisma	<input type="checkbox"/>
Engaño	<input type="checkbox"/>
Interpretar	
▶	<input type="checkbox"/>
▶	<input type="checkbox"/>
▶	<input type="checkbox"/>
▶	<input type="checkbox"/>
Juego	<input type="checkbox"/>
Liderazgo	<input type="checkbox"/>
Percepción Humana	<input type="checkbox"/>
Persuasión	<input type="checkbox"/>
Sedución	<input type="checkbox"/>
Vestuario y Estilo	<input type="checkbox"/>

ARMA PRINCIPAL	
Precisión del Arma	
Daño y Tipo	
Fiabilidad	
Manos	
Alcance	
Efecto	
C. de Disimulo	
Mejoras	
Peso	

VALOR MOD	
HABILIDADES DE INTELIGENCIA	
Advertir/Notar	<input type="checkbox"/>
Callejeo	<input type="checkbox"/>
Cultura	<input type="checkbox"/>
Dedución	<input type="checkbox"/>
Enseñar	<input type="checkbox"/>
Etiqueta	<input type="checkbox"/>
Lengua: Antigua <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Lengua: Enanés <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Lengua: Norteño <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Negociar	<input type="checkbox"/>
Saber de Monstruos <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Supervivencia	<input type="checkbox"/>
Táctica <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>

ARMADURA		
LOCALIZACIÓN	CP TOTAL	CP ACTUAL
Cabeza		
Torso		
Brazo derecho		
Brazo izquierdo		
Pierna derecha		
Pierna izquierda		
NOTAS		

VALOR MOD	
HABILIDADES DE TÉCNICA	
Abrir Cerraduras	<input type="checkbox"/>
Alquimia <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Artesanía <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Disfraz	<input type="checkbox"/>
Falsificación	<input type="checkbox"/>
Preparar Trampas <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Primeros Auxilios	<input type="checkbox"/>

VALOR MOD	
HABILIDADES DE REFLEJOS	
Bastón/Lanza	<input type="checkbox"/>
Espada	<input type="checkbox"/>
Esquivar/Zafarse	<input type="checkbox"/>
Hoja Corta	<input type="checkbox"/>
Melé	<input type="checkbox"/>
Montar	<input type="checkbox"/>
Navegar	<input type="checkbox"/>
Pelea	<input type="checkbox"/>

ESCUDO		
LOCALIZACIÓN	CP TOTAL	CP ACTUAL
Sostenido		
NOTAS		

VALOR MOD	
HABILIDADES DE VOLUNTAD	
Coraje	<input type="checkbox"/>
Elaborar Rituales <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Intimidar	<input type="checkbox"/>
Lanzar Hechizos <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Resistir Coacción	<input type="checkbox"/>
Resistir Magia <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>
Urdir Maleficios <sup>2</sup>	<input type="checkbox"/>

VALOR MOD	
HABILIDADES DE DESTREZA	
Arco	<input type="checkbox"/>
Atletismo	<input type="checkbox"/>
Ballesta	<input type="checkbox"/>
Juego de Manos	<input type="checkbox"/>
Sigilo	<input type="checkbox"/>





<b>VESTUARIO</b>	
<b>PERSONALIDAD</b>	
<b>PEINADO</b>	
<b>COMPLEMENTOS</b>	
<b>PERSONA APRECIADA</b>	
<b>VALOR PRINCIPAL</b>	
<b>SENTIMIENTOS HACIA LOS DEMÁS</b>	

INFANCIA	

NOTAS DE CAMPAÑA

ACONTECIMIENTOS EN TU VIDA	
DÉCADA	ACONTECIMIENTO
10	
20	
30	
40	
50	
60	
70	
80	
90	
100	
110	
120	
130	
140	
150	
160	
170	
180	
190	
200	